



AVENTURE



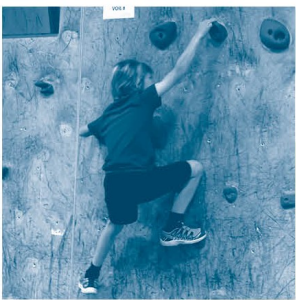
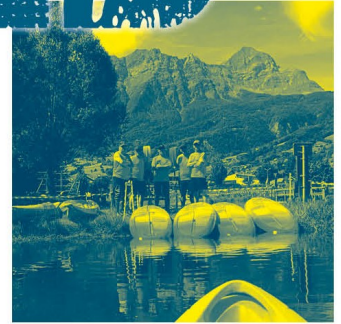
2025

RAID

Junior



du 21 au 24 avril



Surpassez-vous...
Amusez-vous !

Une semaine
de compétition
sportive
pour les enfants
de 9 à 12 ans

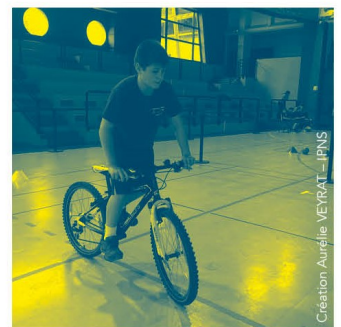


Constituez
votre
équipe
de 5.

Défiiez
les copains !



Qui remportera
la casquette bleue ?
Qui remportera le RAID 2025 ?



Création Aurélie VEYRAT - IPIUS



Surpassez-vous... Amusez-vous !
Surpassez-vous... Amusez-vous !

Office Municipal de Coordination des Sports d'Ugine
04 79 37 33 42 | omcs@ugine.com | www.ugine.com

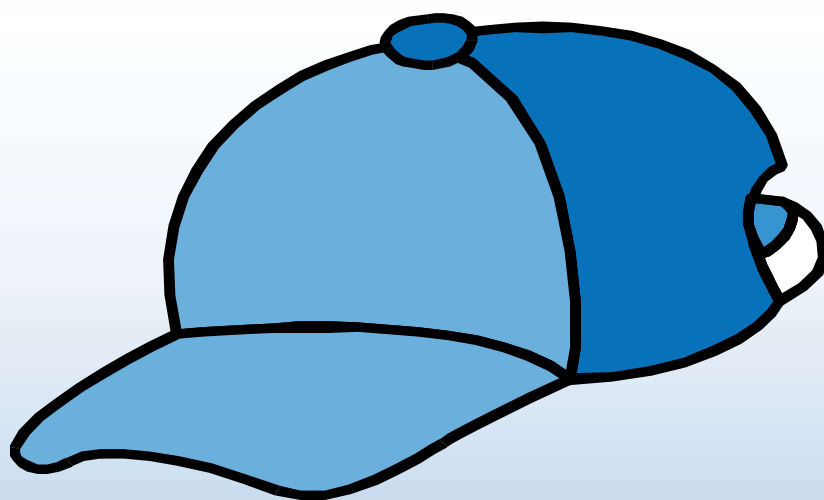




L'Office Municipal de Coordination des Sports

Présente le

26ème Aventure Raid Junior



Du 21 au 24 Avril 2025

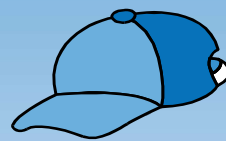


Aventure Raid Junior



Du 21 au 24 Avril 2025

REGLEMENT GENERAL



* Inscription :

Les inscriptions auront lieu à l'O.M.C.S. L'ensemble des dossiers des 5 enfants devront être obligatoirement fournis à l'OMCS le même jour, pour que l'inscription de l'équipe soit validée.

Ces inscriptions débuteront le **Lundi 3 Février 2025 à 8h30** ; elles se termineront quand les 36 équipes se seront inscrites ! Attention des places sont réservées pour les associations sportives et pour quelques communes des environs.

Le tarif est de **450 Euros** par équipe (85 Euros par enfant + 5€ d'adhésion à part).

L'OMCS accueillera les enfants le **Mercredi 16 Avril 2025 après-midi [13h30 – 16h30]**
au Complexe Sportif d'Ugine.

Cet après-midi aura pour but d'informer les participants sur cette 26^{ème} édition

Inscription obligatoire avant le Mercredi 09/04/2025 dernier délai !!

* Constitution des équipes :

Les équipes seront **obligatoirement MIXTES**, et constituées de 5 enfants de 9 à 12 ans.

Elles porteront le nom des partenaires de l'Aventure Raid Junior. Ces derniers seront attribués par les organisateurs.

Les équipes extérieures garderont le nom de leur ville ou village.

* Classement :

Deux classements seront établis quotidiennement :

- Un classement de la journée,

- Un classement général.

L'équipe « leader » du classement général portera une casquette bleue, afin de se démarquer des autres équipes.

L'équipe qui portera la casquette bleue le jeudi soir aura remporté l'Aventure Raid Junior.

L'ensemble des équipes sera récompensé grâce à la gentillesse de nos partenaires.

* Matériel :

L'ensemble du matériel spécifique pour les épreuves de l'Aventure Raid Junior sera fourni par les organisateurs, excepté le nécessaire de piscine (maillot de bain, serviette de bain, lunettes de natation, bonnet de bain **obligatoire**).

* Animation :

Un pôle d'animation sera mis en place tous les jours par les organisateurs dans la Salle Festive. Il permettra de regrouper les enfants au début et à la fin de chaque journée et servira de camp de base aux organisateurs (infirmerie, goûter, remise des prix, objets perdus,...).

* Goûters :

Du lundi au jeudi un goûter sera offert, par le magasin CARREFOUR MARKET UGINE, à tous les participants. Un stand sera spécialement installé dans la salle festive à cette occasion.

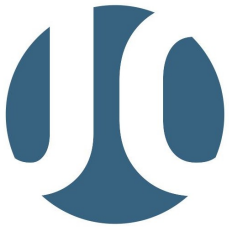
* Communication :

Tout au long de la manifestation, parents et enfants pourront consulter la page internet de l'Aventure Raid Junior :

<http://www.ugine.com/sport-culture-associations/omcs-ugine/manifestations/aventure-raid-junior/>

De plus, de nombreuses informations pourront être consultées sur la page Facebook de l'OMCS.

NOS PARTENAIRES



JC WEBPROJECT

• Solutions Informatiques •

Crédit Mutuel
Mont Charvin

ACOMELEC
ÉLECTRICITÉ GÉNÉRALE

Carrefour market
UGINE groupe provencia

King Jouet

WAM PARK

webimmo.com

Coopérative laitière de Moutiers

TIMET

TA INFORMATIQUE

FROID 73
Réfrigération - Climatisation
Pompe à chaleur
Vente - Installation - Dépannage
B.P. 30101 Email : contact@froid73.fr
6016 rue Louis ARMAND Tél : 04 79 31 24 34
73207 ALBERTVILLE CEDEX Fax : 04 79 31 24 35

INTERSPORT
LE SPORT COMMENCE ICI

PEUGEOT
GARAGE PRUD'HOMME

CJP
communication
Tout pour être vu !

Boucherie Charcuterie
BOUCHERIE MONGELLAZ
39 rue Saint-Clair 73400 UGINE
04 79 38 88 76

CREST-VOLAND COHENNOZ
Domaine Skiable

Centre Atlantis
Piscine / Balnéo / Muscu / Squash
UGINE
04 79 89 00 89

RSC
RUD SAVOIE CHÂÎNES

MOLLIER-CARROZ S.A.R.L.
Constructions Métalliques
Carrosserie - Peinture industrielle - Sablage

SAVOIE

LE DÉPARTEMENT

Les Vins du capitain

ADHÉRENT
LES OFFICES DU SPORT
FÉDÉRATION NATIONALE

FICHE D'INSCRIPTION EQUIPE

(à remettre dûment remplie le jour de l'inscription)

PARENT REFERENT

NOM – PRENOM – TEL PORTABLE

..... -..... / / / /

COMPOSITION EQUIPE

NOM	PRENOM	DATE NAISSANCE	Taille Vêtement (de XS à L)	Adresse @ (obligatoire) Merci d'écrire très lisiblement

DOCUMENTS A FOURNIR POUR CHAQUE ENFANT :

- Fiche de Renseignements Famille 2025
- Photocopie des pages de vaccinations du carnet de santé de l'enfant
 - Justificatif CAF
 - Attestation Assurance Extra Scolaire
 - 5€ d'adhésion à l'OMCS
- 85 € d'inscription à l'Aventure Raid Junior



O.M.C.S. UGINE 2025
FICHE DE RENSEIGNEMENT FAMILLE

Renseignements concernant le ou les tuteurs légaux de l'enfant (des enfants) :

Père : Nom Prénom

Mère : Nom Prénom

Responsables légaux : les 2 parents Père Mère Famille d'Accueil

Adresse du domicile de l'enfant :

.....

Code Postal : Commune :

☎ du Domicile : 04 / ___ / ___ / ___ / ___ .

☎ Travail : Mère : 04 / ___ / ___ / ___ / ___ . Père : 04 / ___ / ___ / ___ / ___ .

☎ Portable : Mère : 06 / ___ / ___ / ___ / ___ . Père : 06 / ___ / ___ / ___ / ___ .

✉ Adresse électronique :@.....

Numéro de sécurité sociale sous lequel est (sont) déclaré (s) l' (les) enfant (s) :

___ - ___ - ___ - ___ - ___ - ___ / ___

Renseignements concernant l'(les) enfant (s) :

Nom : **Prénom** : **Né(e) le** / /

Nom : **Prénom** : **Né(e) le** / /

Personnes autorisées à récupérer mon (mes) enfant(s) (en dehors des parents) :

Nom : **Prénom** : **Tel** : / / / /

Nom : **Prénom** : **Tel** : / / / /

Personne à contacter en cas d'accident en dehors des parents (à prévenir durant la journée) :

Nom : **Prénom** :

Adresse :

.....

Tel : / / / /

En remplissant la fiche de renseignements, les parents autorisent le responsable de l'activité à prendre toutes les dispositions utiles et nécessaires en cas d'accident. Je note qu'en cas d'accident, le SMUR ou les pompiers achemineront le blessé vers le centre hospitalier le plus proche. Les parents seront avertis et contactés avant toute intervention chirurgicale.

Merci de fournir le **PROTCOLE D'ASSISTANCE INDIVIDUALISE** de votre (vos) enfant (s) en cas de pathologie nécessitant une éventuelle intervention (document OBLIGATOIRE)
Quelque soit la maladie, **AUCUN** traitement médical ne sera donné à un enfant **sans l'ordon-**
nance du médecin.

Renseignements complémentaires nécessaires (exemple : régimes alimentaires, allergies, ...)

.....
.....
.....

Merci de fournir la photocopie des pages de vaccinations du carnet de santé de l'enfant.

Autorisation parentale de participation aux différentes activités mises en place par l'OMCS d'Ugine uniquement durant la semaine de l'Aventure Raid Junior.

Je soussigné (e), représentant légal de
....., autorise mon fils (ma fille) à participer aux activités
mise en place par l'OMCS d'Ugine durant l'Aventure Raid Junior, ainsi qu'à emprunter les trans-
ports prévus pour les activités.

J'ai noté que toute inscription ne pourra être annulée, sauf sur présentation d'un certificat médical.

J'ai bien noté que durant les activités organisées par l'OMCS mon enfant pourra être amené à être photographié, afin d'alimenter le site internet de la ville d'Ugine.

Je déclare sur l'honneur l'exactitude des renseignements fournis ci-dessus.

Fait à Ugine, le / /

Signature (s)



Lundi 21 Avril



PRESENTATION OFFICIELLE DU 26ème AVENTURE RAID JUNIOR

En ce premier jour de Raid, tous les participants devront **obligatoirement** assister à cette présentation, afin de recueillir toutes les informations nécessaires au bon déroulement du Raid (Règlement, Nature des épreuves, etc...).

Rendez-vous à la **Salle Festive à 13h30**.

Les parents, les Partenaires, les Elus seront également invités à la présentation de cette 25^{ème} édition.

A l'issue de cette présentation, les équipes participeront à leurs premières épreuves:

NATURE DES EPREUVES ET DEROULEMENT :

- Parcours Bûcheron [Salle Multisports]

Chaque concurrent devra réaliser un parcours en mettant ses 2 pieds sur une rondelle de bois posée au sol. Il faudra déplacer ces rondelles de bois au fur et à mesure de la progression dans le parcours.

- Disc Golf [Stade Montmain]

Les enfants devront envoyer des frisbees dans des cages de disc golf placées à différentes distances.

- Navette Australienne [Salle de Réception]

Le but de cette épreuve sera de réaliser plusieurs allers et retours entre différents plots posés au sol et d'aller le plus vite possible.

- Shoots de Basket [Gymnase Municipal]

Chaque enfant devra effectuer 10 shoots de basket avec différentes zones de points; le but étant marquer le plus de points.

- Jeux de Cible [Dojo]

Chaque concurrent devra viser une cible et essayer de rapporter le plus de points.

- Pétanque Cible [Gymnase Municipal]

Il faudra lancer des boules de pétanque dans des pneus placés à différentes distances.

- Tirs de Foot [Stade Montmain]

Chaque concurrent devra envoyer des ballons de foot dans une cage.

- Saut Antique [Stade Montmain]

Chaque concurrent devra enchaîner 5 sauts pieds joints sans élan pour aller le plus loin possible.

- Dés Mathématiques [Salle de Danse]

Les enfants lanceront des dés et tenteront de marquer un maximum de points.

- Saut Post It [Gymnase Municipal]

Chaque concurrent devra sauter le plus haut possible sans élan et coller un post it..

A l'issue de ces premières épreuves de la semaine, à 17h00 se déroulera le cross.

- Le Cross

Il s'agira d'effectuer une boucle aux alentours du Complexe Sportif. Le tracé exact sera expliqué aux enfants durant la présentation.

Les enfants s'élanceront tous ensemble et seront classés individuellement. Ce classement individuel permettra d'établir le classement de chaque équipe.

Cette épreuve sera sous la responsabilité de l'organisation.

La 1^{ère} casquette Bleue sera remise à l'équipe "leader" au classement général.

MATERIEL A PREVOIR

Tee-shirt "Aventure Raid Junior" ACOMMELEC

(remis par les organisateurs ce 1^{er} jour)

Tenue de sport,

Tenue de pluie.

Partenaires Journée



Déroulement de la journée

Rendez-vous à la Salle Festive à **9h00**.

Goûter offert par CARREFOUR MARKET UGINE et lecture du Palmarès à **partir de 16h30**.

Après la signature des équipes, la moitié des enfants se rendra au Bois Noir et l'autre moitié restera au Complexe Sportif.

NATURE DES EPREUVES ET DEROULEMENT

- La Traversée Infernale [Chemin des Castors]

Il s'agira d'effectuer, en restant groupés, un parcours comportant de nombreux obstacles ; le chrono s'arrêtera dès l'arrivée du 5^{ème} concurrent.

- Film Observation [Salle du Jeu de Paume]

Les équipes regarderont un petit film et devront répondre à un questionnaire issu de l'observation de certains détails du film.

- Dessin caché [Salle Robespierre]

Il s'agira de trouver plusieurs petits dessins à l'intérieur d'un gros dessin.

- Culture Générale [Salle Rouget de Lisle]

Les enfants devront répondre à un questionnaire de culture générale.

- Parcours Pompiers [Parking Salle Festive]

Les concurrents devront réaliser un parcours tracé par l'Amicale des Pompiers d'Ugine, avec transport de blessé, lancers de tuyaux, slaloms, etc....

- Parcours Coopération [Gymnase Municipal]

Les enfants devront réaliser un parcours en équipe avec les pieds liés entre les 5 participants.

- Cross Training [Gymnase Municipal]

Il faudra réaliser un parcours de « Cross Training » le plus rapidement possible (déplacer des pneus de voiture, transporter des poids etc...).

- Sarbacane [Mezzanine]

Il faudra envoyer des fléchettes à l'aide d'une sarbacane et essayer de marquer un maximum de points possible.

- Kapla [Salle Multisports]

Chaque participant devra réaliser une tour en Kapla, le plus haut possible dans un temps imparti. Les tailles des 5 tours seront additionnées.

- Les Dés de la Chance [Salle de Danse]

Il faudra lancer un dé en essayant de réussir les 6 numéros dans un temps imparti..



- **Tir à l'arc** [Salle de Réception]

Chaque enfant devra réaliser une volée de 5 tirs afin de marquer le plus de points possible.

- **Voitures à pédales** [Stade Municipal]

Chaque membre de l'équipe devra réaliser un parcours le plus vite possible au volant d'une voiture à pédales.

- **Master Mind** [Dojo]

Chaque enfant aura 1'30'' au maximum pour résoudre une combinaison de 5 couleurs.

- **Course d'orientation** [Parking Salle Festive]

Chaque équipe devra trouver un certain nombre de balises sur le parking de la salle festive le plus rapidement possible.

Partenaires Journée

MATERIEL A PREVOIR

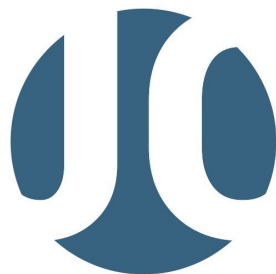
Dans 2 sacs à dos :

Tenue pour la Traversée Infernale dont de très vieilles chaussures car les enfants vont devoir ramper dans de la boue. Ils devront obligatoirement se changer après cette épreuve (douche possible sous la surveillance d'un responsable pour éviter les éventuelles dégradations des vestiaires).

Tenue de sport classique pour les autres épreuves avec Tee-shirt "Aventure Raid Junior", JC WEBPROJECT (remis par les organisateurs ce jour)

Repas du midi, boisson.

Nécessaire de toilette si douche.



JC WEBPROJECT

• Solutions Informatiques •

Carrefour market
UGINE

groupe  provencia



Déroulement de la journée

Rendez-vous à la Salle Festive à 9H00.

Goûter offert par CARREFOUR MARKET UGINE et lecture du Palmarès à partir de 16h30

NATURE DES EPREUVES ET DEROULEMENT

- Course Fléchettes Nature [Stade Municipal]

Les équipes devront effectuer un parcours autour du Stade Municipal avec plusieurs pas de tir de fléchettes sur différents blasons.

- Golf [Salle de Danse]

Les enfants devront taper 10 balles de golf afin qu'elles s'arrêtent sur des zones à points ; le but étant d'en marquer le plus possible, sans jamais sortir du tapis cible.

- Le juste nombre [DOJO]

Les participants devront retrouver le plus rapidement possible, le prix d'objets ou de nourriture pouvant être achetés chez nos partenaires

- Escalade [Salle Festive]

Chaque membre de l'équipe devra réaliser le plus de voies possible dans un temps imparti

- Trottinette Longueur [Gymnase Municipal]

Chaque concurrent devra réaliser la plus grande distance possible en trottinette après avoir effectué quelques poussées avec une jambe. 2 essais et on garde le meilleur.

- Courseton [Stade Montmain]

Chaque équipe devra courir la plus grande distance possible en 8 minutes.

- Jeu d'observation [Salle Multisports]

Il faudra retrouver des dessins sur des cartes le plus rapidement possible.

- Biathlon [Gymnase Municipal]

Les enfants devront réaliser une épreuve de Biathlon avec course à pied et tir à la carabine laser. A chaque erreur au tir, comme les vrais biathlètes, les concurrents devront courir une boucle de pénalité. Il faudra réaliser ce parcours course + tirs le plus rapidement possible.

- Basket Interactif [Salle de Réception]

Il faudra marquer un maximum de paniers sur un jeu de basket dans un temps imparti.

- Billard Hollandais [Mezzanine]

Chaque concurrent devra effectuer plusieurs lancers avec des palets en visant les cases qui rapportent le plus de points.

- **Epreuve Parcours Kayak** [Plan d'eau]

Chaque équipe devra effectuer un parcours sur le plan d'eau.

- **Epreuve Relais Kayak** [Plan d'eau]

Chaque équipe devra effectuer un relais sur le plan d'eau.

- **Thème** [Salle du Jeu de Paume]

Le thème de cette année sera présenté aux équipes.

- **Mots Croisés** [Salle Robespierre]

Chaque équipe devra remplir une grille de mots croisés.

- **Boules Golf** [Salle Rouget de Lisle]

Chaque enfant devra lancer 10 boules sur un tapis avec différentes zones de points; le but étant que leurs boules s'arrêtent sur les zones rapportant le plus de points.

MATERIEL A PREVOIR

Tee-shirt "Aventure Raid Junior", KING JOUET (remis par les organisateurs ce jour)

Tenue de sport, Tenue de pluie, Petit sac à dos, Repas du midi, boisson.

Partenaires Journée



Crédit  Mutuel

Mont Charvin

Rendez-vous à la Salle Festive à **9H00**.

Déroulement de la journée

Après la signature des équipes, la moitié des enfants sera dirigée vers le Centre Atlantis pour les épreuves de piscine, alors que les autres resteront sur le site du Complexe Sportif pour toutes les autres épreuves de la journée.

Lecture du Palmarès et remise des prix à **partir de 16h30** (1 heure de remise de prix environ)

EPREUVES PISCINE



- Epreuve aquatique "toboggan" [Atlantis]

Les concurrents devront descendre le toboggan le plus rapidement possible, un par un en se passant le relais.

- Epreuve aquatique "déménageurs" [Atlantis]

Les concurrents devront "déménager" des objets d'un côté du bassin à l'autre le plus rapidement possible. Les 5 équipiers seront tous ensemble dans le bassin.

- Epreuve Secourisme [Atlantis]

Les concurrents devront amener des vêtements à un enfant placé au bout de la piscine, qui une fois équipé reviendra en nageant.

- Epreuve Radeau [Atlantis]

Les équipes devront effectuer 3 allers / retours sur un radeau (avec 2 enfants à chaque passage) le plus rapidement possible avec obligation de rester sur le radeau.

MATERIEL A PREVOIR

Tee-shirt "Aventure Raid Junior", CREDIT MUTUEL

Tenue de sport, Tenue de pluie, Repas du midi, boisson.

Tenue pour la piscine (maillot de bain, bonnet de bain obligatoire, lunettes, serviette).

- **"Questio"** [Salle Multisports]

Chaque concurrent devra répondre individuellement à deux questions portant sur un thème.

1 seul équipier devra répondre à une question Bonus rapportant 100 points

- **Course d'Orientation** [Stade Municipal]

Chaque équipe devra retrouver une dizaine de balises à l'aide de photos et plan sur le stade municipal.

- **Tirs de Hockey Longueur** [Gymnase Municipal]

Il faudra lancer des palets de hockey pour qu'ils aillent le plus loin possible, tout en restant dans un couloir tracé par les organisateurs.

- **Parcours déménageurs** [Gymnase Municipal]

Il s'agira d'effectuer un parcours comportant de nombreux obstacles; le chrono s'arrêtera dès l'arrivée du 5^{ème} concurrent.

- **Les Poteaux** [DOJO]

Les concurrents devront rester en équilibre sur un pied le plus longtemps possible (sans chaussure) sur un poteau.

- **Gouttière** [Salle de Réception]

Les enfants devront réaliser un parcours le plus rapidement possible en se faisant passer une bille à l'aide de gouttière.

- **1,2,3,4,5, Relais** [Stade Montmain]

Chaque équipe devra courir le plus rapidement possible en relais. Le 1er participant faisant 1 tour, le 2ème 2,... jusqu'au 5ème qui devra faire 5 tours.

- **Billard Japonais** [Mezzanine]

Chaque concurrent devra effectuer plusieurs lancers avec des billes en visant les cases qui rapportent le plus de points.

- **Blind Test Musique** [Foyer du Foot]

Il faudra retrouver le plus rapidement possible les interprètes ou le titre de la chanson diffusée.

- **Mémory** [Salle de Danse]

Chaque équipe devra retourner un maximum de cartes similaires le plus rapidement possible.

Partenaires Journée